

*pic-00.png* — Откройте файл */files/Tux\_.xcf* в графическом редакторе *Gimp*.

*pic-00a.png* — Если у вас не открыт диалог «Слой», откройте его так, как показано на этом рисунке.

*pic-01.png* — Создайте новый белый слой.

*pic-02.png* — 1) Переместите созданный слой ниже текущего прозрачного слоя с изображением Тукса; 2) Выберите инструмент для работы с текстом.

*pic-03.png* — В открывшее окно текстового редактора введите текст. Чтобы начать новую строку придется принудительно нажимать <Enter>. Используйте копирование/вставку текста в окне редактора, чтобы быстрее заполнить слой.

*pic-04.png* — Настройте параметры текста так, чтобы сделать его максимально плотным. Интервал между строками и между символами должен принять отрицательные значения.

*pic-05.png* — Опустите полученный текстовый слой ниже прозрачного слоя с изображением Тукса.

*pic-06.png* — В меню *Слой* выберите *Текст в выделение/ Текст в выделение*.

*pic-07.png* — В меню *Выделение* выберите *Инвертировать*.

*pic-08.png* — Сделайте активным белый слой.

*pic-09.png* — Выполните *Правка/ Копировать*, а затем *Правка/ Вставить*.

*pic-10.png* — Чтобы из плавающего выделения, которое появилось в результате вставки, получить новый слой, нажмите на значок в левом нижнем углу диалога «Слой».

*pic-11.png* — Мы получили желаемый результат — через маску, вырезанную из белого слоя, просвечивает исходное изображение Тукса. Результат можно сохранить в формате *.png*, предварительно выполнив из меню *Изображение* пункт *Свести изображение*.